

PÉTRIFICATION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	1 créature
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule
RM	oui

La cible et tout son équipement se transforment en statue de pierre. Si cette statue est endommagée, le sujet souffre de mutilations similaires si on le ramène un jour à son état normal. La victime n'est pas morte (son âme ne quitte pas son corps) mais elle n'a rien de vivant (même si on la sonde à l'aide d'un sort tel que perception de la mort). Pétrification ne fonctionne que sur les êtres de chair.

===Mythique===

Une créature qui réussit son jet de sauvegarde est partiellement pétrifiée ; elle est ralentie (comme le ferait une lenteur) pendant un nombre de rounds égal au grade du personnage. La créature peut mettre prématurément fin à cet effet en passant une action complexe à briser les morceaux pétrifiés de sa chair, ce qui lui inflige 5d10 points de dégâts. Les effets qui dissipent ou inversent la pétrification annulent cette pétrification partielle et l'effet de lenteur. Le sort peut affecter les objets et les morts-vivants s'ils sont principalement constitués de chair ou d'os, comme un cadavre ou un zombi. Le sort n'affecte pas l'équipement de la cible. S'il est lancé sur une créature équipée, la créature se transforme en pierre mais pas son équipement.

Amplifié (9ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, les créatures de taille G ou inférieure complètement pétrifiées par le sort s'animent immédiatement et suivent les directives du personnage, comme s'il avait lancé animation des objets.