

PETITE SIRÈNE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	une créature volontaire touchée
Durée	1 heure/niveau
JS	aucun
RM	oui

Le lanceur de sorts transforme les nageoires, les palmes ou la queue de la cible pour en faire des jambes et des pieds, lui permettant de marcher sur la terre ferme. La cible perd sa vitesse de nage, mais gagne une vitesse de base appropriée à une créature humanoïde de sa taille (vitesse de 9 mètres pour une créature de taille M ou plus grande, vitesse de 6 mètres pour une créature de taille P). Si la créature est immergée dans l'eau pendant 1 round, la transformation s'inverse, lui permettant de nager normalement. Un round après avoir quitté l'eau, la transformation a lieu de nouveau, lui permettant de marcher. Ce sort ne fonctionne que sur les hommes-poissons, les tritons, les phoques, les poissons et autres créatures dont le corps ou les membres servent essentiellement à nager et ne sont pas adaptés à la marche. Il ne donne pas à la cible la capacité de respirer de l'air.