

 ABJURATION

# PERTURBATION DES INVOCATIONS

Incantation	1 action immédiate
Composantes	G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	étendue de 6 m de rayon
Durée	1 round
JS	Volonté, partiel (voir description)
RM	oui (objet)

Toutes les créatures dans la zone obtiennent un bonus de +4 aux jets de sauvegarde contre les effets de téléportation. Si une créature devrait entrer ou sortir de la zone grâce à un effet de convocation ou de téléportation, elle subit 1d6 points de dégâts par niveau de sort de l'effet déclencheur (ou la moitié des DV de la créature dont provient l'effet si celui-ci n'a pas de niveau de sort) et atterrit à un endroit similaire dans la portée de l'effet déclencheur, plutôt qu'à l'endroit souhaité. Un jet de Volonté réussi réduit les dégâts de moitié et annule le changement de destination.