

# PERMANENCE

Incantation	2 rounds
Composantes	V, G, M
Portée	voir description
Zone/Cible	voir description
Durée	permanente (voir description)
JS	aucun
RM	non

Ce sort rend permanent l'effet de certains autres sorts. En fonction du sort, il faut avoir atteint un certain niveau et payer un certain nombre de po en poussière de diamant.

Le mage peut rendre les sorts suivants permanents pour lui-même :

```
{| CLASS="tablo" | CLASS="titre" | Sort || NLS requis || Coût en po | CLASS="premier" |
Compréhension des langages || 9 || 2 500 | CLASS="alt" | Détection de l'invisibilité || 10 || 5 000 | - |
Détection de la magie || 9 || 2 500 | CLASS="alt" | Don des langues || 11 || 7 500 | - | Lecture de la magie ||
9 || 2 500 | CLASS="alt" | Vision dans le noir || 10 || 5 000 | - | Vision magique || 11 || 7 500 | CLASS="alt" |
Vision des auras || 11 || 7 500 |}
```

On ne peut pas rendre ces sorts permanents pour d'autres créatures. Seul un lanceur de sorts d'un niveau supérieur à celui qu'avait le mage lorsqu'il a jeté permanence peut dissiper un sort rendu permanent de cette façon.

Permanence peut également servir à rendre les sorts suivants permanents pour le lanceur de sorts, pour une autre créature ou pour un objet (selon les cas) :

```
{| CLASS="tablo" | CLASS="titre" | Sort || NLS requis || Coût en po | CLASS="premier" |
Agrandissement || 9 || 2 500 | CLASS="alt" | Animal anthropomorphe || 11 || 7 500 | - | Lien
télépathique* || 13 || 12 500 | CLASS="alt" | Morsure magique || 9 || 2 500 | - | Morsure magique suprême
|| 11 || 7 500 | CLASS="alt" | Rapetissement || 9 || 2 500 | - | Résistance || 9 || 2 500 |}
```

(\* Lie deux créatures seulement par sort de permanence.

Enfin, les sorts suivants peuvent aussi être rendus permanents, mais seulement sur des objets ou des zones :