

# PERDRE LA PISTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature/niveau
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Ce sort permet au lanceur d'effacer ses traces lorsqu'il tente d'échapper à un ou des poursuivants. Il augmente le DD de tous les tests de Survie effectués pour suivre la piste des cibles du sort de 2 par niveau de lanceur.