

PEAU EN FER

[terre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sort
Durée	1 minute/niveau (D, voir texte)

La peau du personnage durcit et prend la couleur et la texture du fer. Il gagne un bonus d'altération de +4 au bonus d'armure naturelle qu'il possède déjà (s'il n'en a pas, on considère qu'il possède un bonus d'armure naturelle de base de +0). Ce bonus d'altération augmente de 1 tous les quatre niveaux de lanceur de sorts après le 4ème, pour un maximum de +7 au niveau 15.

Tant que le personnage est sous l'effet du sort, si un adversaire confirme un coup critique contre lui ou lui porte une attaque sournoise avec une arme physique, il peut mettre fin au sort pour annuler le critique ou les dégâts d'attaque sournoise et considérer le coup reçu comme un coup normal. Pour mettre ainsi fin au sort, il n'a pas à dépenser d'action, mais il doit être conscient de l'attaque.