

 **ABJURATION**

PEAU DE PIERRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	10 minutes/niveau ou jusqu'à utilisation
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le sujet bénéficie d'une importante protection contre les attaques physiques qui se traduit par une réduction des dégâts de 10/adamantium. Il ignore donc les 10 premiers points de dégâts infligés par chaque attaque, sauf si ceux-ci sont occasionnés par une arme en adamantium. Dans ce cas, ils l'affectent normalement. Dès que la peau de pierre a absorbé un total de 10 points de dégâts par niveau du lanceur de sorts (jusqu'à un maximum de 150 points), elle cesse de faire effet.

===Version mythique===

La cible gagne un bonus de +4 aux jets de sauvegarde contre la maladie, le poison et les effets étourdisants. Il y a 50% de chances que les coups critiques et les attaques sournoises effectués contre elle soient considérés comme des coups normaux, comme si elle portait une armure de défense intermédiaire.