

PANOPLIE MAGIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	armure ou bouclier touché
Durée	1 heure/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui (inoffensif, objet)

L'armure ou le bouclier touché par le personnage bénéficie d'un bonus d'altération de +1 par tranche de quatre niveaux du prêtre (jusqu'à un maximum de +5 au niveau 20). Ce sort permet aussi d'enchanter des vêtements normaux qui sont alors assimilés à une armure qui ne procure aucun bonus à la CA.

===Mythique===

Le personnage peut conférer une propriété spéciale d'armure si la cible est une armure ou une propriété spéciale de bouclier si c'est un bouclier. La propriété spéciale doit posséder un modificateur au prix de vente correspondant à un bonus d'altération de +1 au maximum ou un prix de vente inférieur ou égal à 4 000 po.

Amplifié (3ème). Si le personnage dépense deux utilisations de pouvoir mythique, il peut conférer un nombre quelconque de propriétés spéciales dont le modificateur au prix de vente total correspond à un bonus d'altération de +2 au maximum ou dont le prix de vente total est inférieur ou égal à 15 000 po.