

 ENCHANTEMENT

PACTE DE MORT

[effet mental]

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	une créature
Durée	24 heures
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

Le personnage prend le contrôle de l'esprit d'une créature et y implante des commandes subconscientes mortelles. Ce sort fonctionne comme domination, permettant au personnage de contrôler son sujet et de voir à travers ses sens, mais implante aussi une puissante rafale psychique dans l'esprit du sujet. À n'importe quel moment pendant la durée du sort, le personnage peut déclencher cette rafale par une action immédiate, infligeant 1d8 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (Vigueur, 1/2 dégâts) au sujet. Si ces dégâts sont suffisants pour réduire la cible à 0 points de vie ou moins, elle meurt instantanément.

La cible peut également déclencher volontairement cette rafale psychique par une action immédiate. Le personnage peut spécifier des conditions (comme « être capturé ») pour définir quand elle devrait le faire, mais si ces ordres sont considérés comme dangereux, ils permettent au sujet un nouveau jet de Volonté avec un bonus de +2.