

OUVERT/FERMÉ

Incantation	1 action rapide
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	une porte, une fenêtre ou un portail similaire pas ne mesurant pas plus de 3 m sur 3 m
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, dévoile
RM	non

Le personnage altère l'apparence d'une porte et dissimule le fait qu'elle soit ouverte ou fermée. Il peut faire en sorte que la porte touchée semble être fermée, qu'elle le soit ou non réellement, ou qu'elle semble ouverte, qu'elle le soit ou non réellement. Après avoir lancé le sort, il peut changer d'option par une action de mouvement. Les créatures qui utilisent une action de mouvement pour ouvrir ou fermer la porte peuvent tenter un jet de Volonté pour dévoiler l'illusion.

Quelque soit l'apparence choisie, les créatures soumises à l'illusion subissent un malus de -5 aux tests de Perception concernant la porte en elle-même et les créatures qui se trouvent de l'autre côté.

Ce sort affecte les fenêtres, les portails et les ouvertures similaires de la même façon que les portes.