

OUBLIETTE ALIÉNANTE

Incantation	1 round
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	spéciale ; voir texte
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

La cible est transportée dans une prison sombre et humide dans un demi-plan horrible inconnu, où des tentacules se tortillent, des doigts griffus s'agrippent à la créature (sans lui infliger de dégâts), et des voix cinglantes et chuchotantes profèrent des blasphèmes et des secrets déments. À la fin de chaque round passé dans cette terrifiante oubliette, la cible a droit à un jet de sauvegarde de Volonté pour s'échapper de la prison. Le jet de sauvegarde subit un malus égal au nombre de rounds que la cible a passé dans l'oubliette (minimum -1 et maximum -5). Si la cible réussit son jet de sauvegarde, elle retourne dans l'espace qu'elle occupait avant le lancement du sort. Si cet espace est occupé ou indisponible, la cible est déplacée vers l'espace disponible le plus proche. Lorsque la cible revient de l'oubliette, elle est confuse pendant un nombre de rounds égal au nombre de rounds qu'elle y a passée (minimum 1), sauf si elle a été enfermée dans l'oubliette pendant 10 rounds ou plus, auquel cas la cible est affectée comme si elle était soumise à un sort d'aliénation mentale.