

## OS PROTECTEUR

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 heure/niveau ou jusqu'à déchargement

Grâce à l'énergie nécromantique, le personnage anime un os et lui donne le pouvoir de flotter près de son corps et de s'interposer entre lui et les attaques physiques qui le prendraient pour cible. Ce sort confère une RD 5/contondant. Une fois qu'il a évité au lanceur un total de 5 points de dégâts par niveau de lanceur (maximum 50), l'os est détruit et le sort déchargé. Le sort n'a aucun effet si le personnage bénéficie déjà d'une réduction des dégâts par une autre source.