

## ⚡ ÉVOCAATION

**ORBE EN FUSION**

[feu, terre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	attaque à distance
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Le personnage crée une boule de métal en fusion rougeoyante de la taille d'un poing, qu'il projette aussitôt comme une arme à aspersion. Un coup direct inflige 2d6 points de dégâts. Toutes les créatures situées dans un rayon de 1,5 mètre autour de l'endroit où la boule a frappé reçoivent 1d6 points de dégâts de feu d'aspersion (Réflexes 1/2 dégâts). Chacune de ces créatures reçoit 1d6 points de dégâts de feu supplémentaires à son tour pendant les 1d3 rounds qui suivent, à moins de s'être refroidie (avec de l'eau, de la neige ou tout autre effet infligeant 5 points de dégâts de froid ou plus).