

♥ ENCHANTEMENT · COERCITION

OMBRE DU DOUTE

[effet mental, émotion, Mal, obscurité]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature/3 niveaux
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, partiel (voir texte)
RM	oui

Le personnage créé une aura obscure de doutes alimentée par les faiblesses psychologiques de son ennemi. Les cibles perçoivent toutes les sources de lumière comme étant d'une catégorie plus sombre, jusqu'à un niveau de luminosité minimum équivalent à des ténèbres (mais pas des ténèbres surnaturelles), et ce même si elles réussissent leur jet de sauvegarde.

Des ombres mentales fugaces de regrets et d'angoisses distraient les cibles du sort. Au début de chacun de leur tour, elles doivent réussir un jet de Volonté ou être chancelantes pendant 1 round. Une cible d'alignement Bon subit un malus de -4 aux jets de sauvegarde contre cette effet, tandis qu'une cible d'alignement Mauvais obtient un bonus de +4.