

## NOTE TANGIBLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une note de musique solidifiée
Durée	concentration + 1 round/niveau
JS	aucun
RM	non

Le personnage donne temporairement une forme tangible à une unique note de musique et peut l'accrocher où il veut dans le rayon de portée du sort, ce qui lui permet de s'en servir comme d'un crochet, d'une poulie, d'un objet pour bloquer une porte ou tout ce qu'il peut imaginer. L'apparence exacte de la note dépend de la mélodie jouée. Elle peut être pointue ou arrondie, simple ou pleine de circonvolutions, même colorée, cependant, elle est toujours à peu près de la taille de la main ouverte du personnage. Une fois créée, la note tangible résiste à toute tentative pour la déplacer, mais elle disparaît instantanément si on applique assez de force ou de poids contre elle.

Elle a une force effective égale à 10 + niveau de lanceur de sorts du personnage. Elle ne peut pas soutenir un poids supérieur à ce qui représente une charge lourde pour sa Force, le cas échéant, elle disparaît.

La note ne peut pas infliger de véritables dégâts à une créature et elle disparaît si quelqu'un réussit une attaque contre elle (CA 10 + modificateur de Charisme du personnage) ou si elle est renversée par une manœuvre de combat comme une bousculade (DMD 2 + bonus de base à l'attaque du personnage + modificateur de Charisme).

Toute créature bloquée par la note tangible n'arrive simplement pas à la faire bouger et perd son action pour le round.