

 ÉVOCAATION

# MURMURE SACRÉ

[bien]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	9 m (6 c)
Zone/Cible	émanation en forme de cône
Durée	instantanée
JS	Vigueur pour annuler
RM	oui

Le personnage murmure une unique parole dans le langage primitif du bien. Elle est anathème pour tous les serviteurs du mal et renforce la résolution des créatures bonnes. Les créatures Mauvaises qui se trouvent dans le cône doivent réussir un jet de Vigueur ou être fiévreuses pendant 1 round/niveau. Les extérieurs Mauvais de sous-type Mauvais, les dragons Mauvais et les morts-vivants qui se trouvent dans le cône subissent également 2d8 points de dégâts s'ils ratent leur jet de sauvegarde. Les créatures d'alignement Bon situées dans la zone d'effet gagnent un bonus sacré de +2 aux jets d'attaque et de dégâts pendant 1 round.