

MUR DE NAUSÉES

[effet mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	mur transparent couvrant une zone maximale d'une case de 3 m de côté /niveau
Durée	1 round/niveau
JS	cf. texte
RM	non

Le personnage crée un mur transparent et scintillant à travers lequel les créatures et les objets apparaissent sauvagement distordus. Toute créature qui traverse le mur est aussitôt assaillie par un vertige écrasant et se retrouve nauséuse pendant 1 round à moins de réussir un jet de Vigueur. Si elle est nauséuse, la créature doit également réussir un test d'Acrobaties DD 12 pour ne pas tomber à terre. Les créatures bénéficient d'un camouflage partiel (20% de chances de rater) contre ceux qui se trouvent de l'autre côté du mur. Le mur doit être vertical et rectangulaire. Il ne doit pas nécessairement toucher le sol. Il doit être continu et intact avant la création. Si sa surface est brisée par un objet ou une créature quelconque au moment du lancement, le sort échoue.