

⚡ ÉVOCAATION

MUR DE FORCE

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	mur constitué d'un carré de 3 m (2 c) de côté/niveau
Durée	1 round /niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Comme son nom l'indique, ce sort génère un mur de force invisible. Cette barrière immobile est immunisée contre la dissipation de la magie bien qu'une disjonction la détruise instantanément. Les sorts abîment normalement le mur de force mais désintégration le détruit automatiquement. Les armes et les pouvoirs surnaturels affectent le mur mais celui-ci possède une solidité de 30 et un nombre de points de vie égal à 20 par niveau de lanceur de sorts. Un sceptre d'oblitération ou une sphère d'annihilation détruisent immédiatement le mur.

Les sorts ou les souffles ne peuvent pas franchir le mur, quelle que soit leur direction, mais des sorts comme porte dimensionnelle ou téléportation permettent de passer de l'autre côté. Les créatures éthérées ne peuvent pas traverser la barrière de face, mais elles peuvent généralement la contourner en passant par le plancher, les murs ou le plafond. Les attaques de regard fonctionnent au travers d'un mur de force.

Le mage peut donner au mur une forme verticale plane dont la surface est égale à un carré de 3 m (2 c) de côté par niveau. Le mur doit être continu et sans rupture lorsqu'il est créé. Si un objet ou une créature se trouve à l'endroit où il est sensé se former, le sort échoue.

On peut user de permanence sur un mur de force.

===Mythique===

La solidité du mur s'élève à 40 et ses points de vie à 30 par niveau de lanceur de sorts. Un sort de désintégration non-mythique ou un sceptre d'annulation dissine une section de 3 mètres de