

MUR DE FER

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	mur de fer constitué d'un carré de 1,50 m (1 c) de côté/niveau (voir description)
Durée	instantanée
JS	voir description
RM	non

Le mage fait apparaître un mur de fer, plan et vertical. Il peut s'en servir pour bloquer un accès ou colmater une brèche. En effet, le mur s'intègre aux matières inertes avec lesquelles il est en contact (tant que cette surface le lui permet). Il ne peut pas le créer là où se trouve une créature ou un autre objet. Le personnage peut modifier sa forme en fonction de l'espace disponible, mais le mur doit toujours être de forme plane.

Le mur de fer fait 2,5 cm d'épaisseur tous les quatre niveaux du mage. Il est possible de doubler sa surface en divisant son épaisseur de moitié, et inversement. Chaque carré de 1,50 m (1 case) de côté a 30 points de vie tous les 2,5 cm d'épaisseur et une solidité de 10. Une partie de mur dont les points de vie tombent à 0 est percée. Si une créature tente de percer le mur d'un seul coup, le DD du test de Force à réussir se monte à 25, +2 tous les 2,5 cm d'épaisseur.

Il est possible faire apparaître le mur sans fixer ses bords, de manière à le faire tomber sur des créatures se trouvant de l'autre côté. Si personne ne le pousse, il bascule d'un côté déterminé au hasard (une chance sur deux pour qu'il bascule d'un côté ou de l'autre). Pour pousser le mur du côté désiré, il faut réussir un test de Force (DD 40). Les individus qui disposent de suffisamment de place pour esquiver le mur y parviennent en réussissant un jet de Réflexes. En cas d'échec, les créatures de taille G ou moins subissent 10d6 points de dégâts. Le mur ne peut pas écraser les créatures de taille Gig ou plus.

Comme n'importe quel mur en fer, celui-ci est soumis à la rouille et aux autres phénomènes naturels. Le fer crée par ce sort ne peut pas servir à fabriquer d'autres objets et ne peut être vendu.

===Mythique===

L'épaisseur du mur s'élève à 2,5 centimètres par tranche de 2 niveaux de lanceur de sorts. Si le personnage crée un mur sans fixer ses bords, il peut le lester de façon à ce qu'il y ait 75% de chances qu'il tombe de lui-même du côté souhaité par le personnage. Soustrayez 5 points au DD du test pour