

## MOUVEMENT FLOU

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	le lanceur de sorts
Durée	1 minute/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Ce sort fonctionne comme flou, à la seule différence que le flou ne survient que lorsque le personnage se déplace d'au moins 3 mètres (2 c) à son tour et cesse de faire effet à la fin du déplacement. De ce fait, il est principalement utilisé pour se protéger contre les attaques lors du tour du personnage, comme les attaques d'opportunité. Si le personnage se déplace au moins à deux fois sa vitesse lors de son tour, le flou dure jusqu'au début de son tour suivant.