

MOTIF SCINTILLANT

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	lueurs colorées dans une étendue de 6 m (4 c) de rayon
Durée	concentration + 2 rounds
JS	aucun
RM	oui

Un groupement de lueurs étincelantes et discordantes parcourt les airs, affectant les créatures situées dans la zone d'effet. Le sort peut affecter un nombre total de dés de vie de créatures égal au niveau de lanceur de sorts (maximum 20). Les créatures possédant le moins de DV sont les premières affectées. En cas d'égalité, les plus proches du point d'origine sont atteintes en priorité. Le sort affecte chaque sujet selon ses dés de vie :

6 ou moins. Inconscience pendant 1d4 rounds, puis étourdissement pendant 1d4 rounds et, enfin, confusion pendant 1d4 rounds. Pour les créatures non-vivantes, considérez l'inconscience comme de l'étourdissement.

7 à 12. Étourdissement pendant 1d4 rounds, puis confusion pendant 1d4 rounds.