

## MORSURE MAGIQUE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature vivante touchée
Durée	1 minute/niveau
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Morsure magique donne à l'une des armes naturelles de la cible un bonus d'altération de +1 aux jets d'attaque et de dégâts. Le sort peut affecter une morsure, un coup de poing, ou toute autre attaque portée par une arme naturelle. Ce sort ne transforme pas les dégâts non-létaux des attaques à mains nues en dégâts létaux.

Il est possible d'user de permanence sur un sort de morsure magique.

===Mythique===

Le sort affecte un nombre supplémentaire d'armes naturelles possédées par la cible égal au grade du personnage. Par exemple, si le personnage est de grade 3, le sort peut affecter deux griffes et une morsure.