

# MORDRE LA MAIN DE SON MAÎTRE D GROUPE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	une créature invoquée par un sort ou un pouvoir magique/niveau, toutes doivent être situées à 9 m les unes des autres.
Durée	1 round/niveau (T)
JS	Volonté, annule
RM	oui

Ce sort est identique à mordre la main de son maître, à l'exception des différences notées ci-dessus. Le sort affecte toutes les créatures ciblées, même si elles ont été invoquées par des entités différentes.