

# MONTURE DE GUERRE

[mental]

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une animal indifférent ou amical
Durée	1 heure/niveau
JS	non
RM	oui

Le personnage instille l'expérience des montures de combat à un animal (voir la compétence dressage). Ceci remplace l'entraînement que l'animal pourrait avoir et tous les tours qu'il connaît. Quand le sort se termine, l'animal reprend sa fonction d'origine et ne connaît que ses anciens tours.