

MODIFICATION D'AURA

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	un objet ou une créature consentante
Durée	1 jour/niveau (T)
JS	Volonté, annule (inoffensif, objet)
RM	oui

Le personnage masque et manipule l'aura de la cible pour tromper les gens désireux d'obtenir des informations utiles via l'extension de compétence occulte de lecture d'auras ou l'analyse d'aura. Une même incantation de modification d'aura permet de modifier chacune des quatre auras suivantes.

Aura d'alignement. Le personnage peut changer l'alignement visible de la cible, afin d'induire en erreur les sorts détectant l'alignement, comme détection du Mal. Il peut décaler l'alignement perçu d'un cran maximum sur chaque axe mais il ne peut pas donner à sa cible un alignement diamétralement opposé à celui qu'elle possède réellement. Par exemple, il ne peut pas faire passer un personnage Loyal Mauvais pour un personnage Chaotique Bon. Il peut aussi modifier la puissance de l'aura, en plus ou en moins, d'un nombre de crans égal, au maximum, à la moitié de son niveau.

Aura d'émotion. Les manipulations du personnage masquent les émotions réelles de la cible et présentent un ensemble de couleurs de son choix. Les créatures qui tentent un test de Bluff, Diplomatie, Intimidation ou Psychologie contre la cible ne reçoivent pas de bonus au test dû aux informations glanées dans l'aura de la cible.

Aura de santé. Le personnage modifie l'aura de la cible pour dissimuler sa condition physique, révélant à la place des blessures, un empoisonnement, une maladie ou un état préjudiciable de son choix. Il masque également sa réserve de points de ki ou autres, manipulant les chiffres pour faire croire à n'importe quel nombre normalement plausible pour sa cible.

Aura de magie. Le personnage change l'aura de magie d'une créature ou d'un objet afin que la détection de la magie (et les sorts similaires comme l'analyse d'aura) considèrent la cible comme non magique, comme un objet magique d'un type au choix du personnage ou comme la cible d'un sort de son choix. Il suffit d'une seule incantation de modification d'aura pour masquer toutes les auras magiques d'une cible. Si quelqu'un lance identification sur un objet bénéficiant d'une modification