

♥ ENCHANTEMENT

MIXTURE POUR BOMBE LANGUIDE

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule (spécial, voir texte)
RM	oui

Quand le personnage boit un extrait créé avec cette formule, il voit ses réserves magiques se modifier de façon significative et transformer toutes les bombes qu'il fabrique pendant que l'extrait fait effet. Cette modification n'a aucune conséquence sur les découvertes que le personnage utilise pour modifier ses bombes mais il ne peut activer qu'un effet de mixture (une formule avec les mots « mixture pour bombe » dans l'intitulé) à la fois. S'il boit une autre mixture pour bombe, les effets de la mixture absorbée précédemment se dissipent au profit de ceux de la nouvelle.

Quand le personnage lance une bombe et touche une cible directe, elle affecte jusqu'à quatre créatures (celle que la bombe touche directement et un maximum de trois créatures dans la zone d'aspersion, au choix du lanceur de sorts). Ces créatures doivent réussir un jet de Volonté ou être fatiguées.