

MIXTURE POUR BOMBE D'OMBRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau
JS	spécial, voir texte
RM	spécial, voir plus bas

Quand le personnage boit un extrait créé avec cette formule, il voit ses réserves magiques se modifier de façon significative et transformer toutes les bombes qu'il fabrique pendant que l'extrait fait effet. Cette modification n'a aucune conséquence sur les découvertes que le personnage utilise pour modifier ses bombes mais il ne peut activer qu'un effet de mixture (une formule avec les mots « mixture pour bombe » dans l'intitulé) à la fois. S'il boit une autre mixture pour bombe, les effets de la mixture absorbée précédemment se dissipent au profit de ceux de la nouvelle.

Quand le personnage lance une bombe et touche une cible directe, une substance sombre recouvre la cible directe et jusqu'à trois créatures qui reçoivent des dégâts d'aspersion (au choix de l'alchimiste). Les créatures affectées doivent réussir un jet de Vigueur, sinon elles gagnent un camouflage mais elles considèrent également toutes les autres créatures comme camouflées pendant la durée d'effet de la bombe. Cet effet tient compte de la résistance à la magie.