

# MIXTURE POUR BOMBE DE VIPÈRE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau

Quand le personnage boit un extrait créé avec cette formule, il voit ses réserves magiques se modifier de façon significative et transformer toutes les bombes qu'il fabrique pendant que l'extrait fait effet. Cette modification n'a aucune conséquence sur les découvertes que le personnage utilise pour modifier ses bombes mais il ne peut activer qu'un effet de mixture (une formule avec les mots « mixture pour bombe » dans l'intitulé) à la fois. S'il boit une autre mixture pour bombe, les effets de la mixture absorbée précédemment se dissipent au profit de ceux de la nouvelle.

Quand le personnage lance une bombe et touche une cible directe, la bombe largue quatre serpents venimeux. L'un d'eux attaque la cible directe, les autres s'en prennent à un maximum de trois créatures qui ont reçu des dégâts d'aspersion. Les serpents font des attaques de contact (avec le BBA du personnage + son modificateur d'Intelligence). S'ils touchent, ils infligent 1d4 points de dégâts + modificateur d'Intelligence et ils empoisonnent la cible. Que le serpent touche ou non, il disparaît après l'attaque. Les serpents ne subissent ni dégâts ni effets néfastes de la part de la bombe.