

MIXTURE POUR BOMBE CIBLÉE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	lanceur de sorts
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté pour annuler (spécial, voir plus bas)
RM	spécial, voir plus bas

Quand le personnage boit un extrait créé avec cette formule, il voit ses réserves magiques se modifier de façon significative et transformer toutes les bombes qu'il fabrique pendant que l'extrait fait effet. Cette modification n'a aucune conséquence sur les découvertes que le personnage utilise pour modifier ses bombes mais il ne peut activer qu'un effet de mixture (une formule avec les mots « mixture pour bombe » dans l'intitulé) à la fois. S'il boit une autre mixture pour bombe, les effets de la mixture absorbée précédemment se dissipent au profit de ceux de la nouvelle.

Quand le personnage lance une bombe, elle affecte seulement sa cible directe, elle ne fait pas de dégâts d'aspersion. En revanche, elle inflige des dégâts normaux plus le double du modificateur d'Intelligence du personnage, pas seulement les dégâts de base plus le modificateur d'Intelligence.