

# MIROIR DE DÉPLACEMENT

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	un miroir
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	oui (objet)
RM	oui (objet)

Ce sort fonctionne comme cachette-miroir, à la seule différence que toutes les créatures qui entrent dans le miroir-cible peuvent dépenser une action rapide pour sortir par un autre miroir situé dans un rayon de 1 500 mètres, comme si elles utilisaient porte dimensionnelle. Il s'agit d'un voyage à sens unique. La créature ne peut sortir par un miroir que si elle passe par une ouverture de la même taille que le miroir. Chaque transport par le miroir-cible réduit la durée du sort de 1 heure.