

 **ILLUSION**
MIRAGE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	longue (120 m + 12 m/niveau) (80 c + 8 c/niveau)
Zone/Cible	1 cube de 6 m (4 c) d'arête/niveau (F)
Durée	concentration + 1 heure/niveau (T)
JS	Volonté, dévoile (en cas d'interaction)
RM	non

Ce sort est identique à terrain hallucinatoire, sauf qu'il permet au personnage de faire passer un endroit choisi pour ce qu'il n'est pas. L'illusion comporte des composantes visuelles, auditives, tactiles et olfactives. Contrairement à terrain hallucinatoire, mirage peut modifier l'aspect des structures existantes (ou en rajouter s'il n'y en a pas). Ce sort ne permet pas de déguiser, de dissimuler ou d'ajouter des créatures dans la zone d'effet (bien que celles-ci puissent se camoufler normalement au sein de l'illusion comme s'il s'agissait d'un lieu normal).