

⚡ ÉVOCAATION

MIRACLE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	voir description
Zone/Cible	voir description
Durée	voir description
JS	voir description
RM	oui

On implore un miracle plus qu'on le lance. Le prêtre présente sa requête à son dieu (ou à la puissance qui lui accorde ses sorts) et le prie de l'exaucer.

Un miracle permet, au choix : * De reproduire l'effet de n'importe quel sort de prêtre jusqu'au 8e niveau. * De reproduire l'effet de n'importe quel autre sort jusqu'au 7e niveau. * D'annuler les effets néfastes de certains sorts, tels que débilité ou aliénation mentale. * De produire n'importe quel effet dont la puissance ne dépasse pas les restrictions imposées ci-dessus.

Mais le personnage peut également faire une requête particulièrement importante. Dans ce cas, il lui en coûte 25 000 po en poudre de diamant en raison de la puissance des énergies divines en jeu. Voici quelques exemples de miracles de ce type : * Inverser le cours d'une bataille en ramenant ses alliés à la vie pour qu'ils continuent le combat. * Amener le prêtre et ses compagnons (ainsi que tout leur équipement) dans un autre plan, jusqu'au lieu de leur choix, et ce sans le moindre risque d'erreur. * Protéger une ville d'un tremblement de terre, d'une éruption volcanique, d'un raz de marée ou d'une autre catastrophe naturelle.

Toute requête en opposition avec la nature ou l'alignement du dieu est systématiquement refusée.