

MÉTAMORPHOSE ANIMALE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	jusqu'à 1 créature consentante/niveau, distantes de moins de 9 m (6 c) les unes des autres
Durée	1 heure/niveau (T)
JS	aucun (voir description)
RM	oui (inoffensif)

Quand le Druide lance ce sort, une créature consentante par niveau de lanceur de sorts adopte l'apparence de n'importe quel animal de taille Min, TP, P, M, G ou TG ou d'une créature magique de taille P ou M choisi par le personnage. Si cette créature dispose des aptitudes suivantes, le personnage en bénéficie aussi : creusement 9 m, escalade 27 m, nage 27 m, vol 27 m (bonne maniabilité), bond, constriction, croc-en-jambe, étreinte, férocité, pattes arrière, odorat, perception aveugle à 9 m, piétinement, poison, propulsion, toile, vision dans le noir 18 m, vision nocturne.

Animal de taille Min. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille Min, il gagne un bonus de +6 à la Dextérité, un malus de -4 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille TP. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TP, il gagne un bonus de +4 à la Dextérité, un malus de -2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille P. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille P, il gagne un bonus de +2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +1.

Animal de taille M. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille M, il gagne un bonus de +2 à la Force et un bonus d'armure naturelle de +2.

Animal de taille G. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille G, il gagne un bonus de +4 à la Force, un malus de -2 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +4.

Animal de taille TG. Si le personnage prend la forme d'un animal de taille TG, il gagne un bonus de +6 à la Force, un malus de -4 à la Dextérité et un bonus d'armure naturelle de +6.