

# MESSAGER VERROUILLÉ

[effet mental, basé sur le langage]

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature vivante volontaire
Durée	permanente jusqu'à déchargement (cf. texte)
JS	Volonté, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

Le personnage prononce un message court (d'un maximum de 10 mots par niveau de lanceur), l'implantant, en plus de l'identité du destinataire voulu du message, dans l'esprit d'une créature volontaire. La créature est consciente du message et de l'identité du destinataire. Toute tentative visant à prononcer, à écrire ou à communiquer autrement le message à n'importe qui d'autre que le destinataire prévu fait oublier le message à la cible pendant 1d6 minutes. Les tentatives de lecture de l'esprit de la cible (comme avec une détection de pensées) ou visant à forcer la cible à révéler le message (comme par la torture ou la coercition magique) provoquent également une amnésie temporaire.

La cible ne peut communiquer le message qu'à quelqu'un qu'elle croit être le destinataire prévu, ce qui signifie que les déguisements, les illusions et les effets de métamorphose peuvent duper la cible et la pousser à remettre le message. Une fois que la cible a communiqué le message, celui-ci est définitivement effacé de sa mémoire.