

MESSAGER ANIMAL

[mental]

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 animal de taille TP
Durée	1 jour/niveau
JS	aucun (voir description)
RM	oui

Ce sort oblige un animal de taille TP à se rendre à l'endroit indiqué par le personnage. Cela permet généralement de transmettre un message à un allié. Le sort ne fonctionne que si l'animal n'a pas été dompté ou dressé par un autre personnage (cela exclut donc les familiers et compagnons animaux).

Le personnage attire l'animal en lui offrant de la nourriture que celui-ci apprécie. La bête s'approche et attend les ordres. Le jeteur de sorts peut lui imprimer à l'esprit un lieu qu'il connaît bien ou un repère visible de loin. Les indications doivent être simples, l'animal étant incapable de trouver sa destination par lui-même. Il est possible de lui attacher des indications ou un petit objet autour du cou, puis le messenger part pour le lieu désigné. Il attend là-bas jusqu'à expiration du sort, à la suite de quoi il reprend une existence normale.

Pendant qu'il attend, l'animal se laisse approcher de manière à ce que l'on puisse prendre le message ou l'objet qu'il transporte. Le sort n'offre pas le pouvoir de communiquer avec l'animal ou de lire le message (dans le cas où celui-ci a été rédigé dans une langue inconnu de celui qui le lit, par exemple).