

MÉMORISATION

Incantation	10 minutes
Composantes	V, G, M
Portée	personnelle
Zone/Cible	le jeteur de sorts
Durée	instantanée

Cette incantation permet de préparer des sorts supplémentaires ou de les conserver en mémoire. Les deux effets possibles de ce sort sont :

Préparation. Le personnage peut préparer trois niveaux de sorts supplémentaires. Un tour de magie (sort du niveau 0) compte pour un demi-niveau de sort. Le magicien prépare et lance ces sorts normalement.

Conservation en mémoire. Le personnage garde en tête le sort qu'il a jeté 1 round avant de lancer mémorisation. Le sort en question (qui doit être au maximum du 3e niveau) réapparaît aussitôt dans son esprit.

Quel que soit l'effet choisi, le ou les sorts affectés par mémorisation disparaissent de l'esprit du personnage au bout de vingt-quatre heures s'ils n'ont pas été lancés d'ici-là.