

MAUVAIS ŒIL

[douleur, émotion]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	1 créature vivante
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Chaque round, le personnage cible une créature vivante, projetant sur elle des vagues de puissance maléfique. En fonction des DV de la cible, cette attaque peut avoir jusqu'à trois effets.

```
{| CLASS="tablo" |- CLASS="titre" | DV || Effets |- CLASS="premier" | 10 ou plus ||
Fièvre |- CLASS="alt" | 5-9 || Terreur, fièvre |- | 4 ou moins || Sommeil, terreur, fièvre
|}
```

Ces effets sont cumulatifs.

Fièvre. La créature affectée est prise d'une brusque poussée de fièvre provoquant des douleurs terribles. L'effet dure pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts. Il ne peut pas être contré par guérison des maladies ou guérison suprême, mais délivrance des malédictions y met un terme.

Terreur. La cible est paniquée pendant 1d4 rounds. Même lorsqu'elle reprend le contrôle de ses actes, elle reste secouée pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts de ce dernier. Si elle se trouve de nouveau confrontée au jeteur de sorts, elle est de nouveau paniquée pour 1d4 round. Il s'agit d'un effet de terreur.

Sommeil. Le sujet tombe en catatonie pendant dix minutes par niveau de lanceur de sorts. On ne peut le réveiller pendant la durée de l'effet qu'en dissipant ce