

# MARTEAU DE RÉPARATION

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, F
Portée	N/A
Zone/Cible	rayonnement de 9 m de rayon centré sur le personnage
Durée	instantanée
JS	Vigueur, annule (inoffensif)
RM	oui (inoffensif)

En frappant un morceau de terre solide avec le focalisateur du sort ou un symbole sacré, le personnage émet une vague d'énergie qui répare les objets situés dans son rayon. Tous les objets ou créatures artificielles situés dans le rayonnement récupèrent 1d6 points de vie par niveau. Lorsque ce sort affecte des créatures artificielles, il ignore toute immunité à la magie comme s'il n'était pas soumis à la résistance à la magie.

Marteau de réparation peut réparer les objets magiques détruits (les objets ayant 0 point de vie ou moins), et restaure les propriétés magiques de l'objet si le niveau de lanceur de sorts du personnage est au moins deux fois supérieur à celui de l'objet. Les objets chargés (comme les baguettes) et les objets à usage unique (comme les potions et les parchemins) ne peuvent pas être réparés de cette manière.