

MARQUE SUPÉRIEURE

[malédiction]

Incantation	1 round
Composantes	V, G, F
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	permanente
JS	Vigueur, annule
RM	oui

Ce sort fonctionne comme la marque mais il inflige 1d6 points de dégâts lors de l'application de la marque et il est impossible de la retirer, même temporairement. De plus, la marque supérieure brille comme une torche quand elle se trouve à moins de 9 mètres (6 c) d'un symbole visible de la religion du personnage. La victime marquée est fiévreuse tant que sa marque brille. Comme les malédiction, les marques supérieures ne se dissipent pas mais on peut les faire disparaître par les mêmes méthodes qu'une marque de la justice.