

MARQUE DE PAIX

Incantation	1 [action simple]
Composantes	V,G,M/F
Portée	courte (7.5m + 1.5 m/2niveau) (5 c + 1 c/2niveau)
Zone/Cible	Peut avoir plus d'un cube, jusqu'à 9 m (6 c) de distance entre chaque cube.
Durée	1 minute/niveau
JS	aucun
RM	non

Ce sort crée 1 rune de paix brillante plus 1 tous les 2 niveaux au dessus du niveau 1 (jusqu'à un maximum de 5 runes au niveau 9). Un symbole identique à cette rune apparaît sur votre front pour le reste de la durée du sort et ne peut pas être déguisée (mais n'est visible que si vous l'êtes aussi).

Chaque rune illumine un cube de 1,5 m (1 c), empêchant n'importe quel sort jusqu'au 3ème niveau que vous lancez et qui a une zone définie (à la différence d'un effet ou des cibles) de rentrer dans le cube ou de l'affecter.

Ainsi, si vous lancez Nuage nauséabond par exemple, les vapeurs toxiques sont un effet et passeront à travers le cube en produisant leur effet normalement.

Le sort ne bloque cependant pas la ligne de vue des sorts que vous lancez depuis l'intérieur du cube. Le cube annule simplement tous les effets des sorts de niveaux 1 à 3 de votre liste dans la zone correspondant à la marque de paix.