

MARIONNETTE MARTIALE

[mental]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	1 round/niveau
JS	Volonté, annule
RM	oui

Quand il lance ce sort, le personnage prend le contrôle partiel des membres d'un adversaire et complique les attaques effectuées par cet adversaire contre lui. Toutes les attaques effectuées par la cible du sort contre le personnage subissent un malus de -2 infligé par les mouvements aléatoires et erratiques des membres forcés par le sort pour compliquer les tentatives d'agression sur le personnage.

De plus, une créature sous les effets de ce sort ne peut prendre le personnage en tenaille et ne peut pas aider d'autres adversaires à le prendre en tenaille.

Tant que la créature affectée est adjacente au personnage, celui-ci peut faire en sorte, par une action immédiate, que les membres de la créature bloquent brusquement une autre attaque effectuée contre lui. Ceci lui fournit un abri partiel contre l'attaque (bonus de +2 à la CA et bonus de +1 aux jets de Réflexes).