

# MARIONNETTE DE PEAU

Incantation	1 minute
Composantes	V, G
Portée	personnelle
Zone/Cible	une créature
Durée	1 heure/niveau

Le personnage demande à sa propre peau de quitter son corps et l'âme comme une créature magique placée sous son contrôle. Il peut projeter sa conscience dans sa peau animée ou la ramener dans son corps par une action simple. Quand sa conscience se trouve dans son corps, le personnage est sans défense (il peut seulement transférer sa volonté dans sa peau ou dissiper le sort). La peau animée est en tous points identique au personnage hormis les éléments suivants: elle a seulement la moitié des points de vie que le personnage avait au moment de l'incantation et il est impossible de la soigner au-delà de ce maximum, elle possède des caractéristiques, des immunités et un type de créature artificielle, FOR 3, CON-, RD10/perforant ou tranchant et compression. La peau peut entreprendre n'importe quelle action que le personnage peut faire avec son corps (comme se battre ou lancer des sorts).

Quand le corps du personnage se retrouve privé de peau, ses points de vie tombent à 0. Le corps ne peut pas guérir naturellement en l'absence de peau et les sorts de soins ne fonctionnent pas sur lui. Il n'y a que la régénération (grâce à un sort de régénération, un pouvoir de monstre de régénération ou un autre effet qui permet de régénérer des membres disparus) ou une guérison suprême qui permet de faire repousser la peau et de faire passer le corps au-dessus de 0 point de vie.

Si le corps du personnage se régénère avant le retour de sa peau, la peau meurt et sa conscience regagne immédiatement son corps. On peut préserver la peau avec un sort de préservation des morts et s'en servir pour toute activité qui exige un peu de chair (un sort de résurrection par exemple) ou pour toute magie ou tout rituel qui nécessite la peau d'une créature.

Quand la peau enveloppe de nouveau le corps du personnage, il regagne autant de points de vie qu'il en reste à la peau. Si le sort expire avant que la peau soit revenue autour du corps ou si la peau se fait tuer alors que le personnage est dans son corps, il est sans défense à 0 point de vie, jusqu'à ce que son corps redevienne intact (ce qui nécessite une puissante magie, comme décrit plus haut). Si le corps du personnage meurt alors que son âme est dans sa peau, le personnage meurt quand le sort expire, quel que soit le nombre de points de vie qu'il restait à la peau. Si le corps ou la peau du personnage se fait tuer alors que sa conscience est à l'intérieur, le sort se termine et le personnage meurt instantanément.