

MALÉDICTION DU SOMMEIL BRÛLANT

[feu, malédiction]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G, M
Portée	courte (7,5 m + 1,5 m/2 niveaux) (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	une créature
Durée	permanente jusqu'à activation (cf. texte)
JS	Volonté, annule (voir texte)
RM	oui

Le personnage jette sur la cible une malédiction qui se déclenche la prochaine fois qu'elle dort, 1 heure après son assoupissement. Quand la malédiction s'active, la créature s'enflamme, recevant 1d6 points de dégâts de feu par tranche de 2 niveaux de lanceur (8d6 au maximum). De plus, elle continue de brûler, recevant 2d6 points de dégâts de feu par round à la fin de chacun de ses tours jusqu'à ce qu'elle finisse par mourir ou soit éteinte comme à l'accoutumée. Si la cible est toujours endormie, les dégâts de feu de ce sort la réveillent. On ne peut placer qu'un seul de ces sorts à la fois sur une même créature. Il n'a aucun effet sur les créatures qui ne dorment pas.