

MALÉDICTION DE L'EAU

[mal]

Incantation	1 minute
Composantes	V, G, M
Portée	contact
Zone/Cible	flasque d'eau touchée
Durée	instantanée
JS	Volonté, annule (objet)
RM	oui (objet)

Ce sort permet d'infuser assez d'énergie négative à une flasque d'eau (un demi-litre) pour la transformer en eau maudite. Sur les Extérieurs d'alignement Bon, ce liquide a le même effet que l'eau bénite sur les morts-vivants et les Extérieurs d'alignement Mauvais.