

MALADRESSE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	contact
Zone/Cible	créature touchée
Durée	1 round/niveau
JS	Vigueur partiel
RM	oui

D'un simple contact, le personnage réduit une créature à l'état de bouffon maladroit. La cible subit un malus à la Dextérité égal à $1d6+1$ par tranche de 2 niveaux de lanceur de sorts ($1d6+5$ au maximum). Le malus ne peut pas faire passer la valeur de Dextérité en dessous de 1.

De plus, si la cible se déplace à plus de la moitié de sa vitesse de base, elle tombe. Si elle vole, sa manœuvrabilité est réduite d'un cran (une manœuvrabilité parfaite devient bonne, une bonne devient moyenne, etc.).

Un jet de Vigueur réussi permet de diviser le malus de Dextérité de moitié et d'éviter la chute ou la réduction de manœuvrabilité.