

⚡ ÉVOCACTION

MAIN VAGABONDE

[force]

Incantation	1 action simple
Composantes	G
Portée	courte (7,50 m + 1,50 m/2 niveaux) / (5 c + 1 c/2 niveaux)
Zone/Cible	un objet
Durée	voir texte
JS	aucun
RM	oui (objet)

Le personnage crée et contrôle une force télékinétique invisible. Il la manipule avec une brusquerie surprenante ou avec délicatesse et application, ce qui lui permet d'arracher un objet à un adversaire ou de manipuler un objet éloigné. Il peut utiliser cette force de deux manières. * Manœuvre abrupte. Le personnage tente immédiatement une manœuvre de désarmement ou de subtilisation contre une cible à portée. Le personnage utilise son niveau de lanceur de sorts à la place de son bonus de manœuvre offensive et y ajoute son bonus d'Intelligence (dans le cas d'un magicien, magus), de Charisme (dans le cas d'un barde, ensorceleur, oracle) ou de Sagesse (prêtre) à la place de son modificateur de Force ou de Dextérité. Cette manœuvre offensive ne provoque pas d'attaque d'opportunité de la part de la cible, contrairement à l'incantation du sort qui peut en déclencher une. Si le personnage réussit, il attire l'objet de sa cible à lui et, s'il a une main libre, il peut s'en emparer. Sinon, l'objet atterrit dans sa case, comme s'il venait de le lâcher. * Manœuvre délicate. Le personnage tente un test de Sabotage ou d'Escamotage pour faire les poches d'une cible à portée. Ce sort dure aussi longtemps qu'il le faut pour que le personnage puisse accomplir sa tâche. Il doit se concentrer pleinement pendant tout ce temps. S'il réussit son test d'Escamotage, il attire l'objet à lui, comme avec un test de manœuvre abrupte. La cible gagne un bonus de +2 aux tests de Perception pour remarquer une tentative réussie.