

# MAGIE DES OMBRES

[ombre]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	voir texte
Zone/Cible	voir texte
Durée	voir texte
JS	Volonté, dévoile (en cas d'interaction)
RM	oui

Ce sort permet de récupérer de l'énergie sur le plan de l'Ombre pour reproduire de manière quasi-réelle une évocation d'ensorceleur ou de magicien, tant qu'elle ne dépasse pas le 4e niveau. Les sorts qui infligent des dégâts fonctionnent normalement, sauf si la créature affectée réussit un jet de Volonté. Si la ou les cibles comprennent qu'il s'agit d'une illusion, magie des ombres ne leur inflige que 20% des dégâts normaux. Si l'attaque s'accompagne d'un effet spécial, celui-ci a 20% de chances d'être appliqué (ses effets sont divisés par 5). Toutes les créatures affectées ont droit à un jet de sauvegarde normal (et peuvent appliquer leur résistance à la magie) si le sort copié en autorise un, mais le DD est calculé en fonction du niveau de magie des ombres (5e) et non de celui du sort copié.

Les sorts qui n'infligent pas de dégâts sont sans effet s'ils sont identifiés comme étant des illusions.

Les objets réussissent automatiquement leur jet de Volonté contre ce sort.