

⚡ ÉVOCAATION

LUMIÈRE

[lumière]

Incantation	1 action simple
Composantes	V, M/F
Portée	contact
Zone/Cible	objet touché
Durée	10 minutes/niveau (T)
JS	aucun
RM	non

Lancé sur un objet, ce sort le fait briller comme la lumière d'une torche, ce qui lui permet d'éclairer jusqu'à six mètres (4 c) à la ronde tout en augmentant la luminosité d'un cran dans un rayon de six mètres (4 c) de plus (les ténèbres se muent en faible lumière et cette dernière en lumière normale). Ce sort n'a aucun effet dans une zone de lumière normale ou de vive lumière. L'effet est immobile, mais on peut le jeter sur un objet mobile.

Le personnage ne peut activer qu'un sort de lumière à la fois. S'il en lance un alors qu'un ancien est encore actif, l'ancien sort se dissipe. Si le personnage rend ce sort permanent (à l'aide de permanence ou d'un effet similaire) le sort permanent ne compte pas. Tous les sorts de lumière contrent et dissipent les sorts d'obscurité de niveau inférieur ou égal.