

⚡ ÉVOCAATION

LUMIÈRE BRÛLANTE

Incantation	1 action simple
Composantes	V, G
Portée	moyenne (30 m + 3 m/niveau) (20 c + 2 c/niveau)
Zone/Cible	rayon
Durée	instantanée
JS	aucun
RM	oui

Grâce à ce sort, le prêtre parvient à concentrer le pouvoir de son dieu et à le transformer en un rayon de lumière brûlante surgissant de la paume de sa main. Il doit réussir une attaque de contact à distance pour atteindre sa cible, qui subit alors 1d8 points de dégâts tous les deux niveaux de lanceur de sorts (pour un maximum de 5d8). Les morts-vivants, eux, se voient infliger 1d6 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts (maximum 10d6). C'est encore pire pour les morts-vivants vulnérables à la lumière du jour, comme les vampires (1d8 points de dégâts par niveau de lanceur de sorts, maximum 10d8). À l'inverse, créatures artificielles et objets inanimés sont moins affectés (1d6 points de dégâts tous les deux niveaux de lanceur de sorts, maximum 5d6).

===Mythique===

Les dégâts infligés par le sort s'élèvent à 1d6 points par niveau de lanceur de sorts (10d6 maximum). Les dégâts infligés à un mort-vivant s'élèvent à 1d8 points par niveau de lanceur de sorts (10d8 maximum) ou 2d6 par niveau de lanceur de sorts (20d6 maximum) si le mort-vivant est sensible aux lumières vives. Les dégâts infligés aux créatures artificielles s'élèvent à 1d8 points par tranche de 2 niveaux de lanceur de sorts (5d8 maximum). Si une créature est sensible à la lumière ou est aveuglée par la lumière, elle subit le malus infligé par cette vulnérabilité pendant un round après avoir été frappée par la lumière brûlante.