

⚡ ÉVOCATION

LUMIÈRE ARGENTÉE

[lumière]

| | |
|-------------|-------------------------------|
| Incantation | 1 action simple |
| Composantes | V, G, M |
| Portée | contact |
| Zone/Cible | objet touché |
| Durée | 1 minute/niveau |
| JS | Vigueur, partiel (voir texte) |
| RM | non |

Les serviteurs de l'impitoyable dictateur des vallons de Noire-Épine déroberent un sort créé à l'origine pour combattre les diables de l'Empire diabolique et le trouvent très utile pour apprivoiser et contrôler les dryades des environs.

Ce sort fonctionne comme lumière du jour mais déverse une vive lumière argentée dans un rayon de 6 mètres. En plus d'éclairer, cette lumière est douloureuse pour les créatures sensibles à l'argent alchimique. Une créature qui possède une RD/argent et qui commence son tour dans la lumière émise par le sort est automatiquement éblouie et devient fiévreuse à moins de réussir un jet de Vigueur. Ces effets disparaissent 1 round après que la cible a quitté la zone illuminée. Si la créature y entre à nouveau, elle doit refaire un jet de sauvegarde. Le sort offre une lumière faible dans un rayon de 12 mètres mais seules les créatures qui se trouvent à moins de 6 mètres sont affectées par les effets mentionnés plus haut.